一．Stack栈容器

栈容器是单口的数据结构，特点是先进后出。数据只能从栈顶进入，也只能从栈顶取出，除此以外，没有其他方法可以存取栈容器的数据。

因此，栈容器是没有遍历操作的，它只能从栈顶存数据，取数据，且只能在取出数据的情况下获取该数据；没有像遍历那样，能够在不取出数据的情况下获取容器中的任意数据。

因此，栈容器没有迭代器。

二，栈容器的常用操作

1. stack构造函数

stack<T> stkT;//stack采用模板类实现， stack对象的默认构造形式：

stack(const stack &stk);//拷贝构造函数

1. stack赋值操作

stack<T> stkT;//stack采用模板类实现， stack对象的默认构造形式：

stack(const stack &stk);//拷贝构造函数

1. stack数据存取操作

push(elem);//向栈顶添加元素

pop();//从栈顶移除第一个元素

top();//返回栈顶元素

1. stack大小操作

empty();//判断堆栈是否为空

size();//返回堆栈的大小